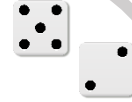


Yatzy med to terninger



Navn (forbogsstav)						
Tal der består af to cifre						
Primtal						
Kvadrattal						
Kubiktal						
Tal med 6 divisorer						
To bestemte						
To ens						
To i træk (ex 3-4)						
To lige						
To ulige						
Produkter (gange)						
Noget der giver 36						
Noget der giver 30						
Noget der giver 12						
Noget der giver 6						
Noget der giver 4						

Matematikmaterialer

Regler:

Spiller 1 har to slag med de to terninger til at forsøge at slå én af de manglende kombinationer. Efter første slag er det tilladt at beholde én af terningerne, sådan at man ved 2. slag kun slår med én terning. Man kan også slå med begge terninger ved 2. slag. Det er tilladt at stoppe efter 1. slag, hvis man er tilfreds med resultatet. Når spiller 1 er færdig med sin runde kan han/hun (måske) sætte et kryds i skemaet. Nu er turen kommet til spiller 2.

Vinderen er den første, der får udfyldt hele sin kolonne i skemaet.