

Brøk-Meyer

Et terningespil med hele og ægte brøker

Regler:

Slå med to terninger i et raflebæger. Se hvad du har slået uden at de andre spillere ser det. Lav det til en ægte brøk eller en hel. (tælleren må altså ikke være større end nævneren)

Omskriv brøken til procent, og sig tallet til den næste spiller (måske skal du afrunde til helt tal først).

Nu skal vedkommende slå en brøk, der giver et større procenttal. Når man har slået, skal man sige sit procenttal videre, hvis det altså er større end det forrige (det må også være den samme tal). Hvis man ikke lykkes med at slå noget større (eller samme tal), skal man lyve og sige et tal, der er større end det forrige tal. Den næste spiller kan nu vælge at stole på tallet og selv forsøge at slå et endnu højere procenttal, eller han/hun kan løfte bægeret for at se, om procenttallet er rigtigt.

Jo tættere man kommer på 100 % med et slag, desto større chance er der for at vinde. Der er dog nogle få undtagelser. Hvis man slår præcis 50 %, så har man slået Meyer - og det er bedre end alle andre slag - også bedre end eksempelvis 3/3, som jo er 100 %

Den der bliver taget i en løgn, mister et liv. Den der løfter bægeret på en sandhed, mister et liv. Den første der har mistet alle sine 6 liv, har tabt. Når første spiller er ude, starter I forfra



Fra brøk til procent:

Tæller:nævner*100