

# Jule-talforståelses- 'bilkort-spil'

Materialet indeholder:

- 72 kort med tal og pladsværdier - et sæt med sorte tal og et sæt med hvide tal
- 72 kort med tal og skriv selv-pladsværdier - et sæt med sorte tal og et sæt med hvide tal
- 72 kort med tal - et sæt med sorte tal og et sæt med hvide tal
- 72 kort med skriv selv-talfelt og pladsværdier

## Spilleregler

Spillets formål er at samle flest mulige stik ved at vinde 'battles'. Battles vindes ved at have den højeste værdi på den plads i titalssystemet, der battles om.

Bunken blandes, og kortene fordeles ligeligt blandt spillerne. Der trækkes lod om, hvem der bestemmer, hvilken plads der battles om i første runde. Spillerne lægger deres kort i en bunke med billedsiden nedad foran sig.

Hver spiller trækker det øverste kort fra sin bunke, og spilleren, der har udspillet, vælger en plads i titalssystemet, der battles om, fx 100'er eller 1'ere.

Alle spillere siger/viser nu deres eget korts værdi på den valgte plads, hvorefter spilleren med det bedste kort vinder alle de trukne kort. Kortene lægges nederst i spillerens bunke, og spilleren vælger, hvad der battles om i næste stik. Den, som til sidst har alle kortene, har vundet.

© Julie Hardbo Larsen. Illustrationer:  Educlips


Husk at indberette til Copydan, hvis din skole er udvalgt som kontrolskole.

2806

Tusinder: 2
Hundreder: 8
Tiere: 0
Ener: 6

5123

Tusinder: 5
Hundreder: 1
Tiere: 2
Ener: 3

3125



Tusinder: 8
Hundreder: 4
Tiere: 5
Ener: 0

314

Tusinder: 0
Hundreder: 3
Tiere: 1
Ener: 4

245

Tusinder: 2
Hundreder: 4
Tiere: 5
Ener: 5

7180


På korttyperne med tomme pladsværdier skal eleverne kigge på tallets cifre og herefter skrive de matchende pladsværdier.

På korttypen med den tomme firkant skal eleverne kigge på tallets pladsværdier og herefter skrive tallet.