

Talforståelses- 'bilkort-spil'

Materialet indeholder:

- 54 kort med gule base 10-klodser, tal og pladsværdier - et sæt med sorte tal og et sæt med hvide tal
- 54 kort med røde base 10-klodser, tal og skriv selv-pladsværdier - et sæt med sorte tal og et sæt med hvide tal
- 54 kort med grønne base 10-klodser, skriv selv-talfelt og skriv selv-pladsværdier
- 54 kort med blå base 10-klodser og skriv selv-talfelt

Spilleregler

Spillets formål er at samle flest mulige stik ved at vinde 'battles'. Battles vindes ved at have den højeste værdi på den plads i titalssystemet, der battles om.

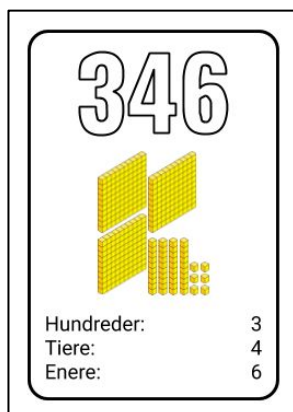
Bunken blandes, og kortene fordeles ligeligt blandt spillerne. Der trækkes lod om, hvem der bestemmer, hvilken plads der battles om i første runde. Spillerne lægger deres kort i en bunke med billedsiden nedad foran sig.

Hver spiller trækker det øverste kort fra sin bunke, og spilleren, der har udspillet, vælger en plads i titalssystemet, der battles om, fx 100'ere eller 1'ere.

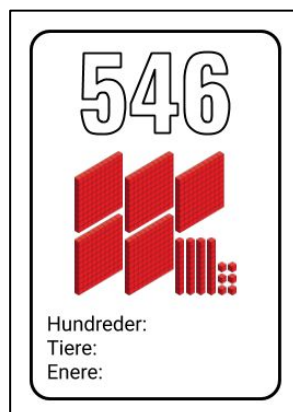
Alle spillere siger/viser nu deres eget korts værdi på den valgte plads, hvorefter spilleren med det bedste kort vinder alle de trukne kort. Kortene lægges nederst i spillerens bunke, og spilleren vælger, hvad der battles om i næste stik. Den, som til sidst har alle kortene, har vundet.

© Julie Hardbo Larsen. Illustrationer:  Creative Critters

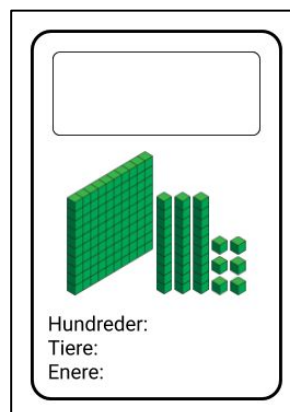
Husk at indberette til Copydan, hvis din skole er udvalgt som kontrolskole.



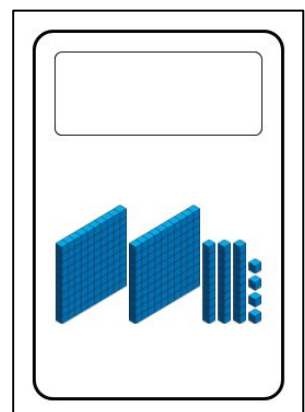
Hundreder: 3
Tiere: 4
Enere: 6



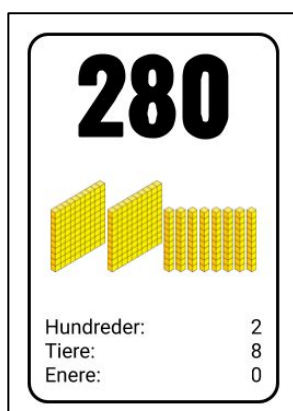
Hundreder: 5
Tiere: 4
Enere: 6



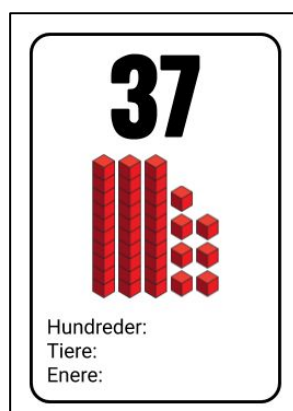
Hundreder: 3
Tiere: 4
Enere: 6



Hundreder: 3
Tiere: 4
Enere: 6



Hundreder: 2
Tiere: 8
Enere: 0



Hundreder: 3
Tiere: 7
Enere: 0

På kortene med røde base 10-klodser skal eleverne kigge på tallets cifre/klodserne og herefter skrive de matchende pladsværdier.

På kortene med grønne base 10-klodser skal eleverne kigge på klodserne og herefter skrive de matchende pladsværdier og det matchende tal.

På kortene med blå base 10-klodser skal eleverne kigge på klodserne og herefter skrive det matchende tal.