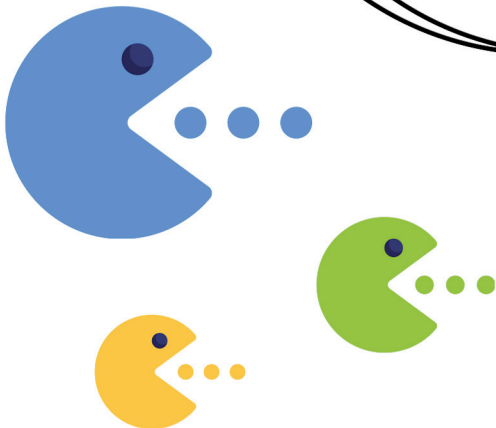


Lav dit eget spil

QUIZ



Let's
PLAY



START

Grammatikspil



I skal lave jeres eget grammatikspil. I skal ende ud med at have en spilleplade, spillebrikker, regler, spørgsmål og en måde brikkerne rykker sig frem på. Når I er færdige med et punkt, skal I forbi en lærer og have arbejdet godkendt, inden I må gå videre.

Tema

Jeres spil skal som det første have et tema. I skal nu brainstorme omkring ideer til temaer. Det gør I på side 3. Alle ideer skrives ned. Når I har besluttet jer for et tema, skriver I det her:

Spillepladen

På side 4 skal I nu lave en skitse af jeres spilleplade. Bestem jer for om der skal være bonusfelter, fælder eller måske genveje? Husk at have jeres tema i tankerne. Tænk også over, hvilke materialer pladen skal laves i.

Spillebrikker

Når I er færdige med skitsen til spillepladen, skal I lave en skitse til jeres brikker. Se om I kan få brikkerne til at passe ind i temaet. Overvej også hvilke materialer brikkerne skal laves i/af.

Terning, hjul eller andet?

I skal nu beslutte jer for, hvordan jeres brikker flytter sig frem. Skal I bruge en almindelig terning, lave jeres egen eller er det kortene med spørgsmål, der bestemmer, hvor langt man må hoppe frem? Det kan også være, der skal laves et hjul med en pil, der kan snurre rundt og dermed viser, hvad der skal ske. Det er muligt at lave en skitse på side 5.



Spilleregler

I skal have lavet spillets regler. Måske har I allerede snakket en hel del om dem? Reglerne skal indeholde:

- Spillets navn: Det skal stå som en overskrift.
- Indledning: I laver en kort præsentation af spillet.
- Deltagere: I skriver antal deltagere, der kan spille spillet, og hvilke alder spillet passer til.
- Indhold: Her skriver I, hvilke ting som følger med spillet.
- Spørgsmålskort: I skal skrive hvilke grammatiske områder kortene har samt antal kort.
- Sådan spilles spillet: Lav en instruerende tekst med en forklaring på, hvordan jeres spil spilles. Er der fælder, bonusfelter, genveje, hvem starter, spiller man i urets retning og hvem skal læse kortene op?
- Spillets afslutning: Som det sidste skriver I, hvornår/hvordan spillet er slut.

I skal tænke over, at I gør reglerne så detaljeret, at alle der ikke kender jeres spil også vil kunne spille det, blot ved at læse reglerne.

Spørgsmålskort

I skal vælge tre til fem forskellige områder indenfor grammatik, som jeres spørgsmål skal omhandle. I skriver de områder, I har valgt her:

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

Antal kort i hver kategori: _____

Når I har valgt områderne, skal I til at lave spørgsmålene. I laver et fælles dokument, og I må gerne dele kategorierne ud mellem jer. Hjælp hinanden og kig hinandens spørgsmål/svar igennem. Husk svarerne også skal stå på kortene. Man kan eksempelvis markerer svaret med en streg under det rigtige ord.

Eks. find udsagnsordet i sætningen: Hunden spiser drengens is.

Inden de printes ud, skal de rettes af en lærer.

Brainstorm

Tema

Skitse til spilleplade

Materialer der skal bruges:

Skitse af spillebrikker

Materialer der skal bruges: