

Træn tallene fra 11-20

Vendespil

Indeholder:

Talkort fra 11-20 med kuber til at understøtte tallet

Talkort fra 11-20

Print 2 sæt, laminér dem evt og klip dem ud.

Spillet kan spilles af 2-4 spillere

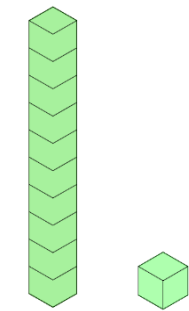
Regler:

Spiller 1 vender 2 kort og siger tallene højt. Billedet af kuberne kan bruges til at tælle på.

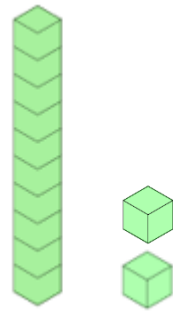
Hvis det samme tal vendes, har man stik og må prøve igen, ellers skifter turen til spiller 2.

Den med flest stik vinder.

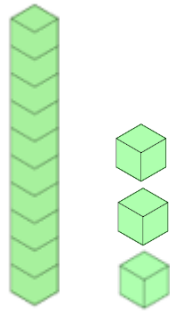
Start med talkortene med kuber til at understøtte tallet. Kuberne kan bruges til at tælle på. Med tiden kan kuberne udfases.



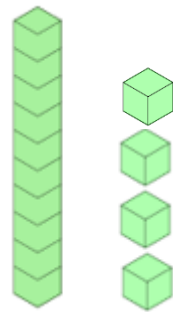
11



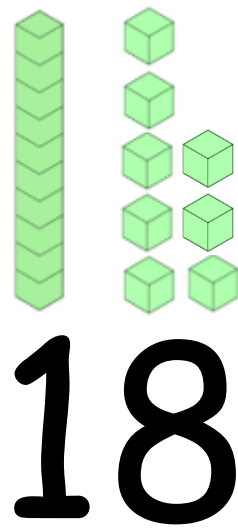
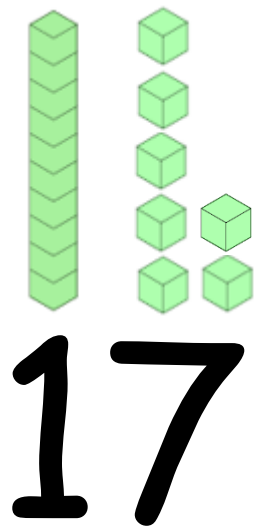
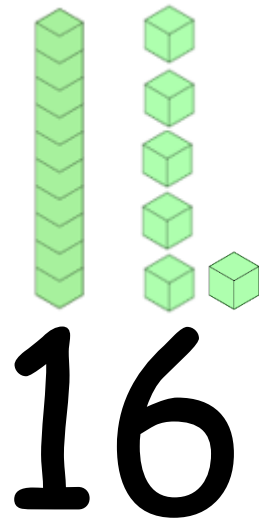
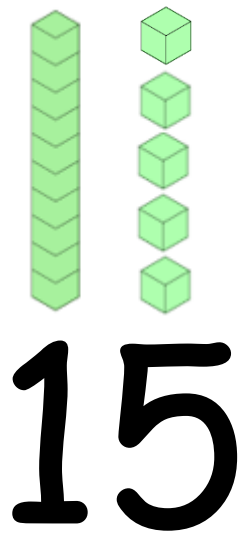
12

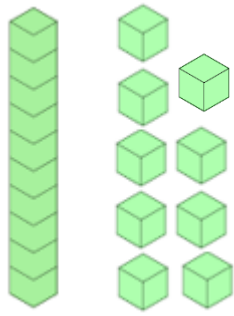


13

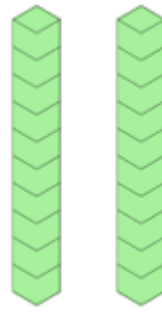


14





19



20

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

Om udgivelsen/kolofonen

Tak fordi du hentede mit materiale.

Jeg håber du og din elever får glæde af det.

Dette materiale er udarbejdet af Louise Østengaard og udgivet på Bubbleminds.dk.

Hvis du har spørgsmål eller kommentarer, er du velkommen til at skrive til mig på

loui731f@stevnsskolerne.dk

Husk, dette materiale er nu dit. Du kan tage materialet med dig, hvis du flytter skole.

Du må gerne have materialet liggende på både dine computere og din tablet, og du må printe det til eget brug – og naturligvis gerne kopiere til din egen undervisning.

Men du må IKKE lave fildeling eller udlevere kopier til dine kollegaer og venner.

‘Al kopiering, analogt og digitalt, af dette materiale eller dele deraf er tilladt i henhold til undervisningsinstitutionens aftale med Copydan Tekst & Node.

Kopiering, der går ud over begrænsningsreglerne i aftalen med Copydan Tekst & Node, kan alene finde sted efter forudgående aftale med licensgiver.’

Alle illustrationer er mine egne