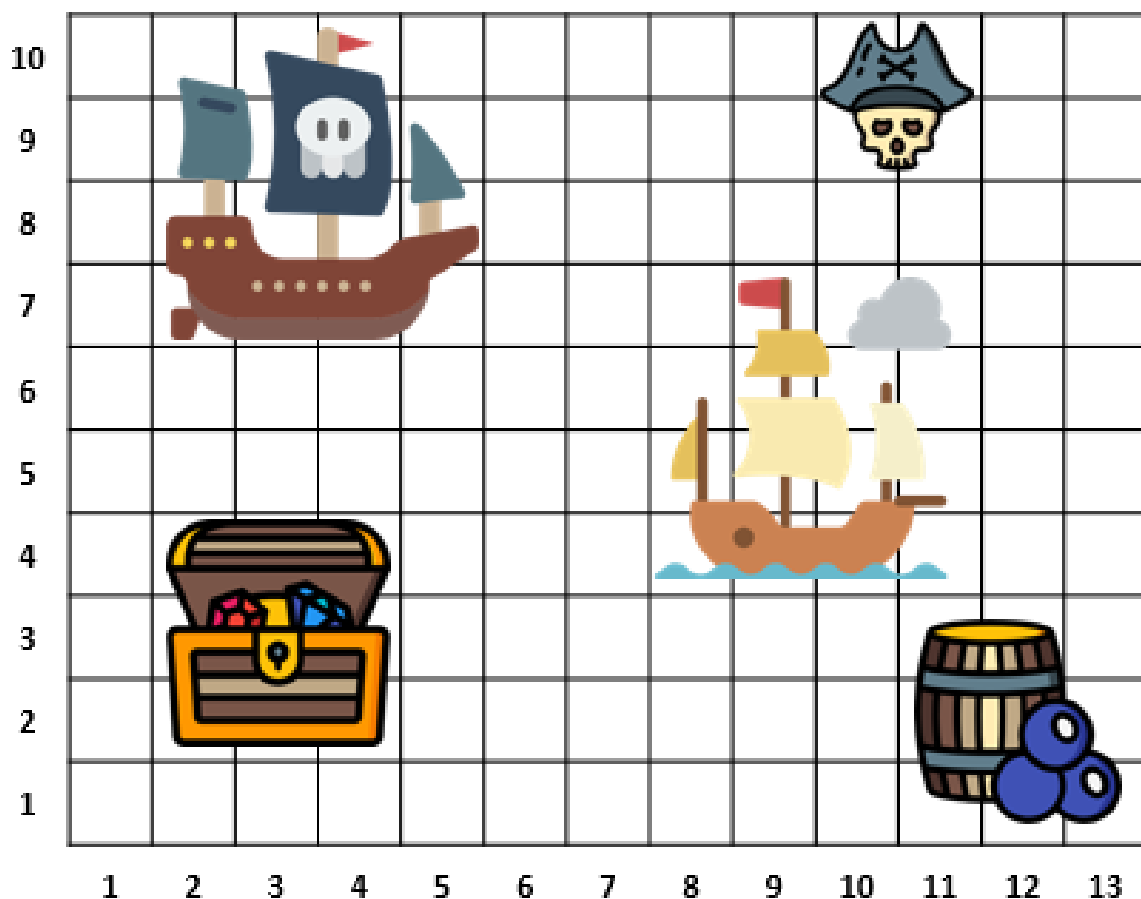


Sænke Slagskib

Koordinatsystemet

Dit Farvand



© Trine Klavsén

Om dette materiale

Tak fordi du hentede mit materiale.
Jeg håber at du og dine elever får glæde af det.

Dette materiale er udarbejdet af Trine Klavsén og udgivet på
BubbleMinds.dk

Hvis du har spørgsmål eller kommentarer til mit materiale, er du
meget velkommen til at skrive til mig på: trine.klavsén@gmail.com

Se mere på facebook:

<https://www.facebook.com/matematiknorden>

Al kopiering, analogt og digitalt, af dette materiale eller dele deraf
er tilladt i henhold til undervisningsinstitutionens aftale med
Copydan Tekst & Node. Kopiering, der går ud over
begrænsningsreglerne i aftalen med Copydan Tekst & Node, kan
alene finde sted efter forudgående aftale med licensgiver.

Illustrationer:



Smashicons

<https://smashicons.com/>

Vejledning:

Spil på de allerede udfyldte spilleplader eller lav din egen
spilleplade ved, at klippe brikkerne ud og lime ind på eget farvand.

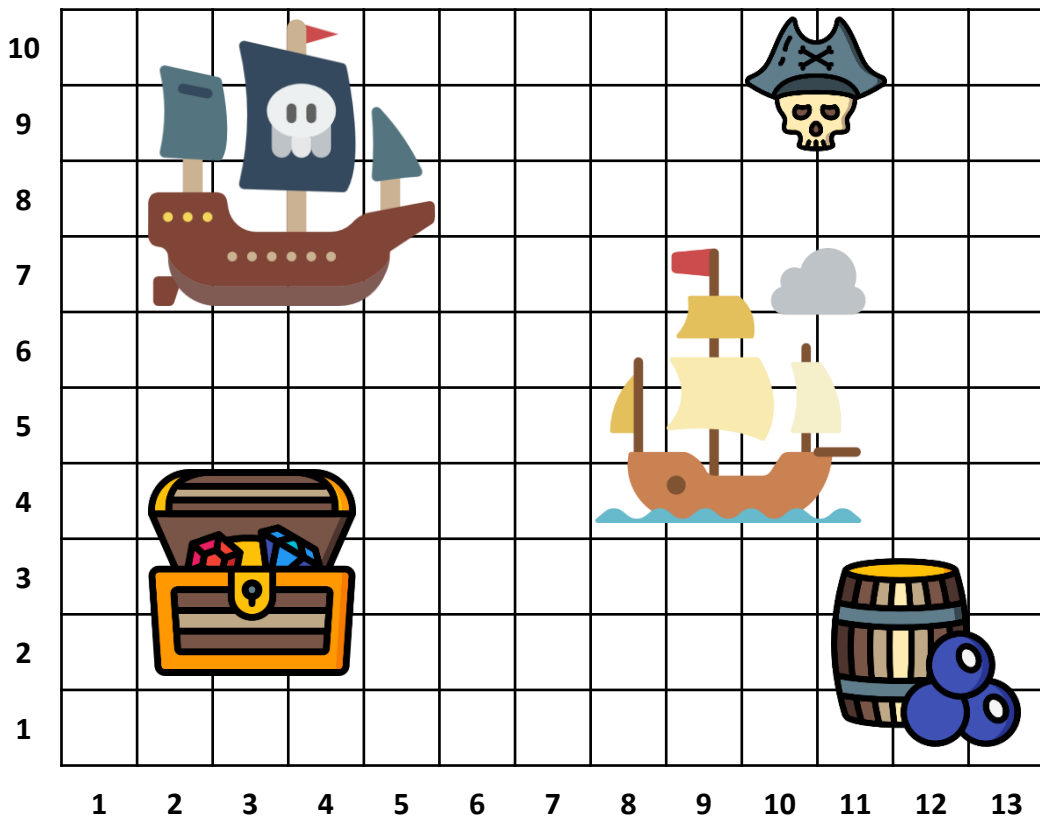
Fold spillepladen så modstanderen ikke kan se dine skibe.

Nu kan spillet begynde, man siger et koordinatsæt, modstanderen
tjekker, om et skib er blevet ramt. Rammer man farves feltet rødt.

Rammer man forbi, farves feltet blå.

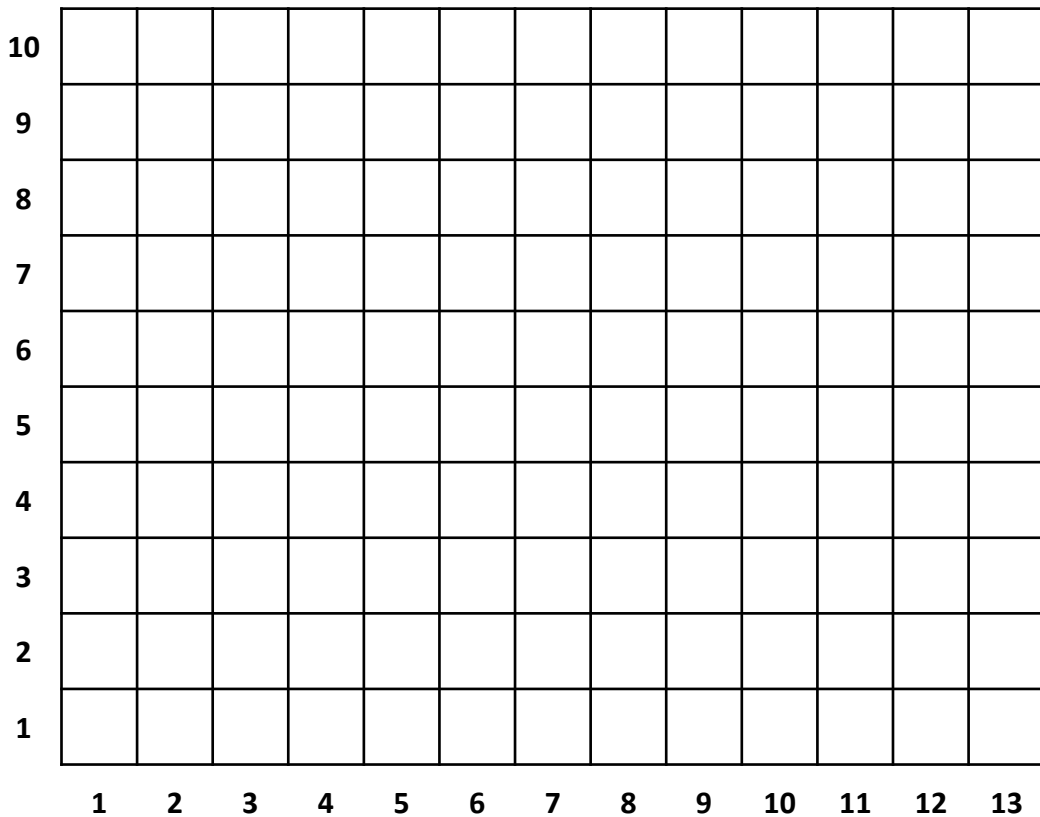
Spil enten med 5 træffere eller sænk hele brikken.

Dit Farvand

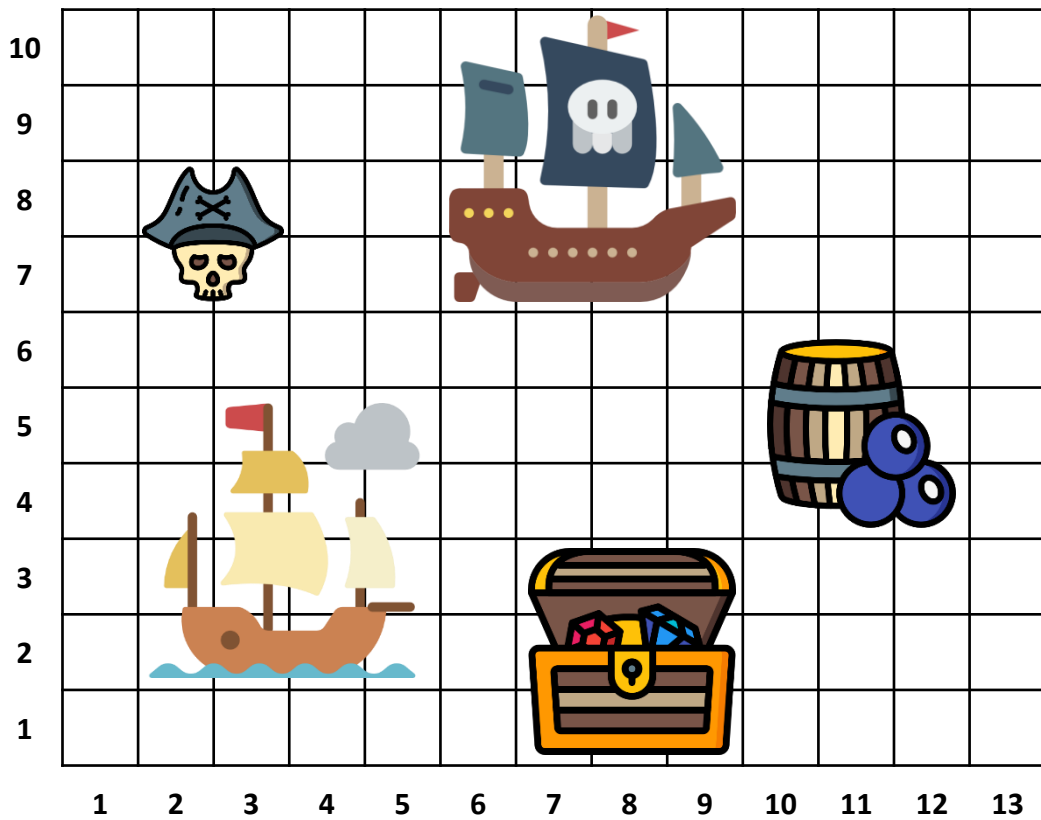


Modstanderens Farvand

Farv rød, hvis du rammer og blå, hvis du rammer forbi:

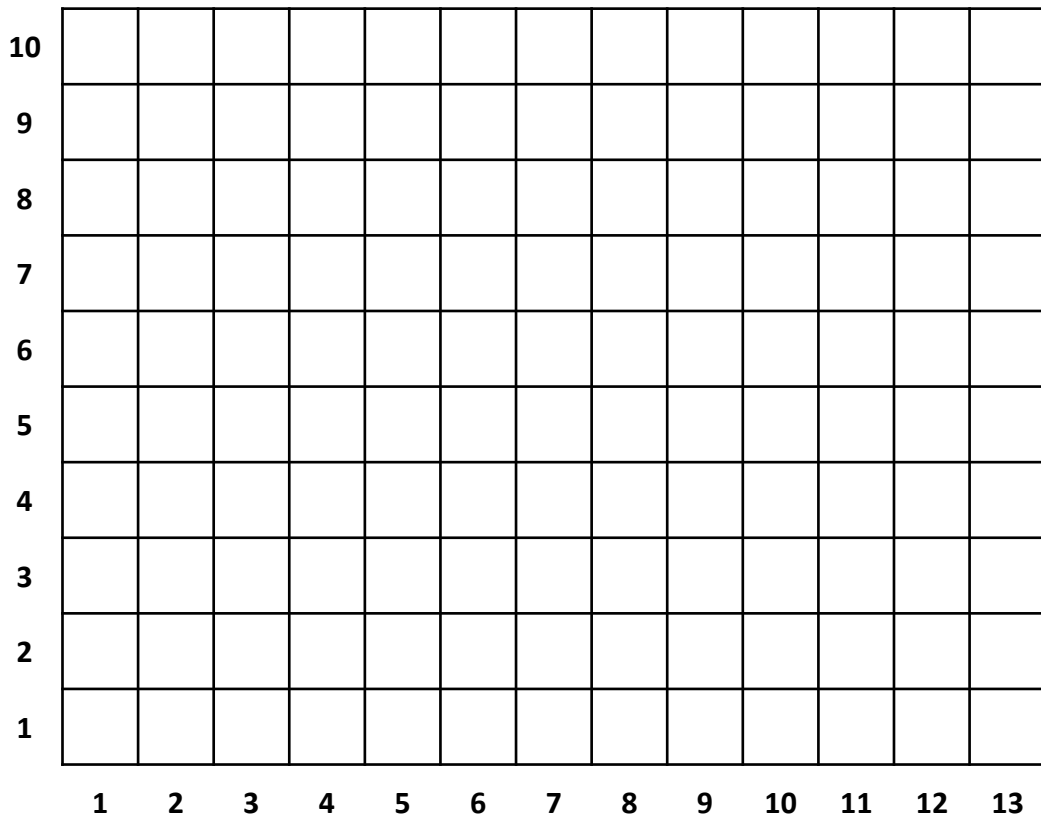


Dit Farvand



Modstanderens Farvand

Farv rød, hvis du rammer og blå, hvis du rammer forbi:



Sænke Slagskib Spillebrikker



**Dit Farvand –
indsæt dine brikker her:**

10													
9													
8													
7													
6													
5													
4													
3													
2													
1													
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

Modstanderens Farvand

Farv rød, hvis du rammer og blå, hvis du rammer forbi:

10													
9													
8													
7													
6													
5													
4													
3													
2													
1													
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13