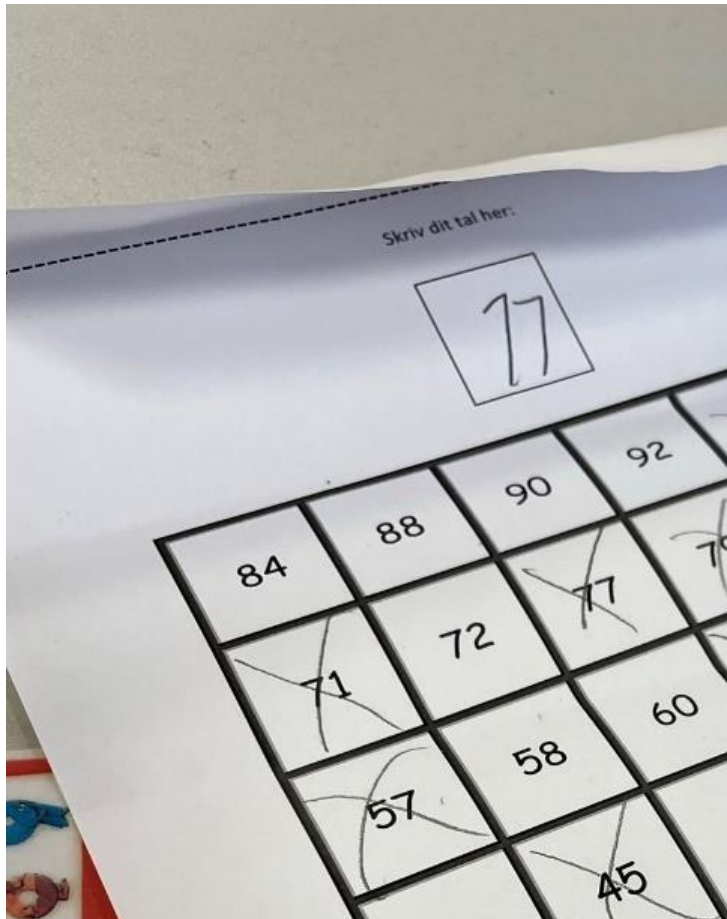


Find modstanderens tal



Find modstanderens tal?

-----Fold her

Skriv dit tal her:

84	88	90	92	95	96
71	72	77	79	81	83
57	58	60	63	65	67
42	45	46	49	52	54
26	29	31	33	35	38
13	16	18	19	20	24

Spilleregler:

Spillet spilles ligesom "hvem er hvem". Man spiller 2 og 2.

Først vælges et tal fra spillepladen, som modstanderen skal gætte. Tallet skrives i firkanten for oven.

Når begge spillere har valgt tal, skrives man til at spørge ind til hinandens tal.

f.eks:

- Står der 4 på ti'ernes plads. Hvis nej, streges alle tal med 4 på ti'ernes plads. Hvis ja streges alle de tal, der ikke har 4 på ti'ernes plads.

Man kan også spørge ind til enernes plads, om tallet er lige/ulige, om det er større end eller mindre end. Til sidst gættes på modstanderens tal.

Om udgivelsen/kolofonen

Tak fordi du hentede mit materiale.
Jeg håber du og din elever får glæde af det.

Dette materiale er udarbejdet af Louise Østengaard og udgivet på Bubbleminds.dk.
Hvis du har spørgsmål eller kommentarer, er du velkommen til at skrive til mig på
loui731f@stevnsskolerne.dk

Husk, dette materiale er nu dit.

Du kan tage materialet med dig, hvis du flytter skole.

Du må gerne have materialet liggende på både dine computere og din tablet, og du må printe det til eget brug – og naturligvis gerne kopiere til din egen undervisning. Men du må IKKE lave fildeling eller udlevere kopier til dine kollegaer og venner.

‘Al kopiering, analogt og digitalt, af dette materiale eller dele deraf er tilladt i henhold til undervisningsinstitutionens aftale med Copydan Tekst & Node. Kopiering, der går ud over begrænsningsreglerne i aftalen med Copydan Tekst & Node, kan alene finde sted efter forudgående aftale med licensgiver.’

Alle illustrationer er mine egne.