

Om udgivelsen

**Tak, fordi du hentede mit materiale!
Jeg håber, du og dine elever får glæde af det.**

**Dette materiale er udarbejdet af Emil Feveile.
Hvis du har spørgsmål eller kommentarer, så
skriv til min mail emjf@odense.dk.**

**Husk, dette materiale er nu dit. Du kan tage
materialet med dig, hvis du flytter skole. Du må
gerne have materialet liggende på alle dine
devices, og du må printe det til eget brug - og
naturligvis kopiere til din egen undervisning.**

**Husk at indberette til COPYDAN, hvis din skole
er udvalgt som kontrolskole.**

**Elementer og illustrationer er hentet fra:
[Canva.com](https://www.canva.com)**

Om spillet

MATCAT er et spil baseret på det populære spil Vildkatten. Mens Vildkatten kræver, at spillere optjener point ved at finde tilsvarende billede brikker på et bræt, tjener spillerne point under et spil MATCAT ved at finde tilsvarende tal/figurer/symboler på et bræt.

Eksempel, der står $5+9$ på den valgte brik, nu skal alle spillere hurtigst finde tallet 14 på brættet.

Den spiller, som finder tallet 14 hurtigst, beholder den tilsvarende brik og får et point.

Spillet fremmer:

- Viden og færdigheder indenfor:
 - De 4 regnearter.
 - Geometriske figurer.
 - Måling.
- Memorisering af symboler og figurer.
- Aktivt motiverende.
- Arbejdshastighed.
- Osv.

Udprint:

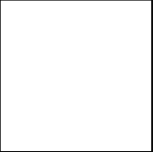
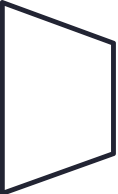
Print på A3, kan spilles på A4.

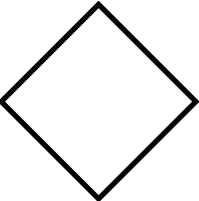
Differentiering:

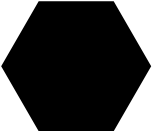
Spillet kan differentieres og niveau inddeles ved at udvælge specifikke brikker.

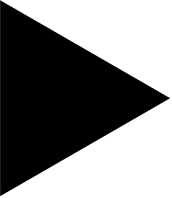
84 24 44 6 33 km 26 = 14 65 7 58 28 73

99 L 59 49 81 61 4 77 cm² 35 90 52 94

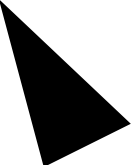
75  87  98 50 82 37 32 94

π 43 13 76 40 91 53 dl 11 21 51  63

64 +  20  72 46 88 95

69 45 78 100 27 93 mm 31  19 85

30  71 83 cm 34 74 42 56 15 % m² 47

kg 48 67 38  86 9 29 36 8 66

23 79 - 10 96 89 25 X 62  22 92 66

54 60 55 5 m 70 () 97 18 57 12

Brikker 1-100



25X4	38+61	7X14	25+72	123-27	30+65	78+16	102-9	34+58	121-30
30X3	12+77	22X4	39+48	114-28	40+45	60+24	100-17	59+23	91-10
4X20	68+11	37X2	68+11	99-23	50+25	36+38	92-19	22+50	88-17
7X10	33+36	4X17	57+10	88-22	15+50	23+41	74-11	31+31	91-30
15X4	24+35	2X29	36+21	68-12	20+35	17+37	88-35	42+10	77-26
25X2	14+35	8X6	23+24	51-5	15+30	15+29	62-19	35+7	68-27
8X5	17+2	22X19	17+20	43-7	5+30	16+18	100-67	16+16	54-23
10X3	17+22	7X4	11+16	39-13	10+15	11+13	63-40	19+3	39-18
1X20	8+11	3X6	5+12	24-8	3+12	5+9	27-14	3+9	22-11
2X5	3+6	4X2	5+2	13-7	3+2	1+3	8-5	2+0	10-9
Kvadrat	Rektangel	Trapez	Rombe	Oval	Sekskant	Ligesidet Trekant	Retvinklet Trekant	Stumpvinklet Trekant	Spidsvinklet Trekant
millimeter	centimeter	meter	kilometer	kvadrat-centimeter	kvadrat-meter	Liter	deciliter	kilogram	gram
Lighedstegn	Addition	Subtraktion	Multiplikation	Division	Parenteser	Procent	PI	Kube	Stjerne

Brikker (Ekstra)



6:3	8:2	9:3	7:7	9:3	5:1	4:2	10:5	8:4	12:2
33:3	80:10	18:2	30:3	24:4	32:4	25:5	45:9	34:2	18:3
12:3	24:3	24:2	21:3	40:4	50:2	64:8	100:4	100:10	88:4
1+9	8+2	6+7	6+9	9+6	4+9	2+8	1+2	3+9	9+8
9+9	4+7	5+5	3+2	8+8	3+9	8+4	9+5	4+3	2+9
9-7	9-4	9-2	8-5	8-4	8-3	8-7	7-5	7-3	7-1
14+22	31+16	18+19	12+18	41+5	15+15	10+10	17+5	19+8	23+9
23-8	34-18	19-11	39-23	26-18	23-17	31-19	24-9	45-30	22-8
8X4	10X10	5X8	9X4	15X4	7X8	9X5	4X6	13X3	14X2
8X8	9X9	7X6	5X12	3X15	6X11	7X9	4X20	25X3	4X12
6X11	8X2	5X4	3X8	21X4	9X10	8X7	49X2	33X3	9X4
2X5	3X7	4X3	5X7	6X9	7X3	8X4	9X2	9X3	9X9
1X1	2X2	3X3	4X4	5X5	6X6	7X7	8X8	1X7	1X4

Regler

Reglerne er de samme som i Vildkatten, som kan spilles på flere forskellige måder. Herunder er reglerne, hvor der trækkes en brik ad gangen:

- Spillets leder trækker en brik fra beholderen med brikker.
- Briken vises til alle spillere.
- For alle spillere gælder det nu om at finde det tilsvarende på brættet, som vises på briken.
 - Eksempel 1: der står kilogram på den valgte brik, nu skal spillere hurtigst finde symbolet for kilogram på brættet.
 - Eksempel 2: der står $5+9$ på den valgte brik, nu skal spillere hurtigst finde tallet 14 på brættet.
- Den person, som hurtigst finder brikkens modpart på brættet, beholder briken som et point.
- Den person, som har flest brikker/point, når alle brikker er gennemgået – eller, når man ikke har lyst til at spille mere – har vundet spillet.