

Geologiens hints?

Spillet er designet til mellemtrinnet og formålet med det er, at eleverne får trænet emnets fagbegreber på en sjov, kreativ og aktiv måde.

Klassetrin: mellemtrinnet

Fag: Natur og Teknologi

Emne: Geologi og jordens opbygning

Forudsætninger: Skal have et vist kendskab til jordens opbygning og landskabsdannelse.

Antal spillere: 3-4

Regler

Spillets kort har tre kategorier/overskrifter: tegne, mime og forklare.

1. Bunken af kort lægges på midten af bordet
2. Den første spiller tager et kort og skal, ud fra kortets overskrift, enten tegne, mime eller forklarer (uden at sige ordet) hvilket fagbegreb der står på kortet.
3. Den spiller som gætter fagbegrebet vinder kortet.
4. Vinderen er den der sidder med flest kort til sidst.
5. Kan ingen af spillerne gætte kortet meldes der "pas" og kortet giver ingen point.

God fornøjelse



Mime

Dødis

Mime

Randmoræne

Mime

Fast kerne

Mime

Smeltevands sletter

Tegne

Kappe

Tegne

Gletsjer

Tegne

oceanbundsplade

Tegne

Istid

Forklar

(uden at sige ordet eller dele af ordet)

Skorpe

Forklar

(uden at sige ordet eller dele af ordet)

Kontinentalplade

Forklar

(uden at sige ordet eller dele af ordet)

Magma

Forklar

(uden at sige ordet eller dele af ordet)

Landjord

Forklar

(uden at sige ordet eller dele af ordet)

Ydre kerne

Forklar

(uden at sige ordet eller dele af ordet)

Pladegrænse

Mime

Pladegrænse

Mime

Seismolog

Mime

Lava

Mime

Istid

Mime

Kappe

Mime

Indre kerne

Tegne

Jordskælv

Tegne

Kontinentalplade

Tegne

Magma

Tegne

Skorpe

Tegne

Istid

Tegne

Randmoræne

Kolofon

Spillet er designet efter det danske quizspil "HINT" som er blevet opfundet af Jesper Bülow, som er grundlæggeren bag firmaet "Bezzewizzer- spillene" som blev stiftet i 2006.

Læs mere herom på: <http://bzw.bezzewizzer.dk/om-bezzewizzer/>

*På baggrund af inspirationen fra Hint er spillet Geologiens hints regler og kort lavet af
Eva Maria Linnemann Hansen.*