

Produktark: Piratens Tabel-jagt

Et hyggeligt brætspil til træning af multiplikation og talforståelse

Dette spil er designet til at automatisere tabelkundskaber gennem leg og visuel støtte.

Spillet udfordrer eleverne til ikke blot at huske tabellerne, men at analysere tal og finde deres faktorer (omvendt tabeltræning).

Målgruppe

Klassetrin: Primært 3. – 5. klasse.

Differentiering: Kan også anvendes i specialundervisningen til elever på mellemtrinnet, der har brug for en konkret og visuel ramme for at mestre tabellerne.

Faglige fokusområder & Læringsmål

Multiplikation: Automatisering af de små tabeller (1-10).

Talforståelse: Genkendelse af tal som produkter af forskellige faktorer (f.eks. at 24 findes i både 3, 4, 6 og 8-tabellen).

Ræsonnement: Eleven skal argumentere for, hvorfor et tal tilhører en bestemt tabel.

Anvendelse i undervisningen (Didaktiske greb)

For at højne motivationen og det faglige udbytte kan spillet inddrages på følgende måder:

Værkstedsorienteret undervisning: Brug spillet som en fast station i en matematik-rotation.

Det fungerer perfekt som en 15-20 minutters aktivitet, der kræver minimal voksenstyring.

Samarbejds-twist: Lad eleverne spille i par, hvor de skal hjælpe hinanden med at finde alle de tabeller, et tal optræder i, for at få lov til at rykke et ekstra felt frem. Dette styrker den matematiske samtale.

Lærerens Tip

"Brug spillet som brobygger til division. Når eleven lander på 56 og siger '7-tabellen', så spørg: 'Hvor mange gange går 7 op i 56?'. På den måde trænes sammenhængen mellem de to regnearter helt naturligt."