

CAPTURE THE FLAG

Class & Gym Edition



*Gamificering
i undervisningen*



CAPTURE THE FLAG

Class Edition

FORBEREDELSE

Klip 15 faner ud i 4 forskellige farver (kan skæres på Cricut). og vælg en værdi til hver fane (hemmeligt for eleverne). Jeg valgte



Print evt level 1+2 ud til eleverne, så de kan se hvad de skal.

Find opgaver der passer til det emne, som I arbejder med og print ud.

Jeg klipper opgaverne ud så der kun er én opgave på hver lap papir. Jeg printer ud, så der er en lap per hold og mange opgaver at vælge imellem.

På tavlen tegnes bokse, hvor deres navne står. Boksene er deres baser, hvor de skal placerer de faner som de vinder.

Hver gruppe (2 elever i hver gruppe) får et lille whiteboard til at regne ud på. Har de brug for hjælp, rækker de hånden op.

Når de har løst en opgave, skal den rettes hos en voksen (hav retteark klar). Er den rigtig, tager de en fane ind i deres base.

Når et hold har 4 eller flere faner i deres base, må der stjæles en fane fra det hold ved en rigtig opgave.

Jeg bruger ofte www.mattip.dk og www.kaenguruen.dk, hvor der også er retteark.





CAPTURE THE FLAG

Class Edition

LEVEL 1

Sammen med en makker (2 og 2), skal I løse opgaver.

Hver gang en opgave er rigtig, må I tage en fane ind i jeres base, som er tegnet på tavlen.

I må ikke stakke opgaverne.

Når et hold har 4 eller flere faner i deres base, må der stjæles en fane fra det hold ved en rigtig opgave.

Husk at holde øje med de andre hold.

LEVEL 2

I får nu at vide, hvor meget hver fane er værd og I skal regne jeres score ud.

Husk at gange og divider er stærkere en plus og minus.

Sæt fanerne op i den rækkefølge, som du vil regne ud, skriv værdierne på dit whiteboard og regn det ud med lommeregner.

Del jeres point ligeligt imellem jer.





CAPTURE THE FLAG

Gym Edition

FORBEREDELSE

Find 4 store flyttekasser – kan evt males så de ser federe ud.

Pak mystery boksene, så de er klar.

Lav en pris-liste over items til hvert hold og giv dem oversigterne "Players" og "Items reloaded"

find musik til at sætte stemningen i gymnastiksalen. Jeg bruger denne på Youtube: Pirates of the Caribbean Music & Ambience | Main Themes and Pirate Ship Ambience





CAPTURE THE FLAG

Gym Edition

LEVEL 3 - FUNBATTLE

Klassen deles i 2 hold.

Den score, som de hver især har vundet, samles og bliver nu deres købesum.

Holdet skal blive enige om hvad de køber.

De må kun vide hvad hver item koster og hvordan de kan bruges.

Indholdet i mystery box 1+2 er hemmeligt.

De får lidt tid til at lægge en strategi inden spillet går i gang.

Ved køb af forhindringer vælger læreren, hvilke de får.

Bomben fjerner alle liv og items hos den, som den rammer. står der spillere tæt på (1,5m), gælder det samme for disse spillere.

Når en spiller er død, går de ud til siden og hepper på deres hold.





CAPTURE THE FLAG

Gym Edition

MYSTERY BOX 1

4 SKUD, 1 SKJOLD, 1 VEST, 1 BAT, 2 BÅND

MYSTERY BOX 2

6 SKUD, 1 BOMBE, 2 SKJOLD, 2 VESTE, 2 BAT, 4 BÅND

Info ved køb af denne box (evt på en seddel i boxen):

En bombe springer, når den rammer noget.

Dem der står indenfor 1,5m mister alle deres liv og er døde.

ITEMS

1 SKUD	10 POINT/STK OG MAX 8/HOLD
1 SKJOLD	20 POINT/STK OG MAX 3/HOLD
1 VEST	20 POINT/STK OG MAX 3/HOLD
1 BAT	20 POINT/STK OG MAX 3/HOLD
1 BÅND	10 POINT/STK OG MAX 3/HOLD
1 FORHINDRING	30 POINT/STK OG MAX 2/HOLD





CAPTURE THE FLAG

Gym Edition

ITEMS RELOADED

SKUD

Må kun samles op af bånd-bærerne, men sidder det på din vest/bat, må du gerne bruge skuddet.

SKJOLD

Kan bruges til at forsvare andre med. skjold-bæreren må ikke bruge de skud, som skjoldet samler. Skjold-bærere har 3 liv.

SKUDSIKKER VEST

Man må gribe skud med vesten, men hvis skuddet rammer andre steder, mister man liv. Vest-bærere har 3 liv.

BAT

Battet kan bruges til at fyre skud af med. man må gerne fange skud i luften, men må ikke samle dem op fra liggende position. Bat-bærer har 2 liv.

MENIG

Må skyde og gå efter fanen.

BÅND

Bånd-bærer må samle skud op fra gulvet og fra skjolde. Bånd-bærere må ikke kaste skud, men giver skuddene videre til sine medspillere eller ligger dem i basen. De har 5 liv.

FORHINDRING

Kan placeres til at søge dækning, men må ikke gemme fane





CAPTURE THE FLAG

Gym Edition

PLAYERS

BÅND-BÆRER

Er de eneste, som må samle skud op fra gulvet, forhindringer og skjolde

Bånd-bærere har 5 liv

SKJOLD-BÆRER

Må ikke bruge de skud, som skjoldet samler.

Skjold-bærere har 3 liv.

VEST-BÆRER

Må gribe skud med vesten, men hvis skuddet rammer andre steder, mister man liv.

Vest-bærere har 3 liv.

BAT-BÆRER

Må bruge battet til at skyde et skud afsted

Må fange skud i luften med battet.

Må ikke samle skud op fra gulv, forhindringer eller skjolde.

Bat-bærere har 2 liv.

MENIG

Må skyde og gå efter fanen.

Menige har 1 liv

