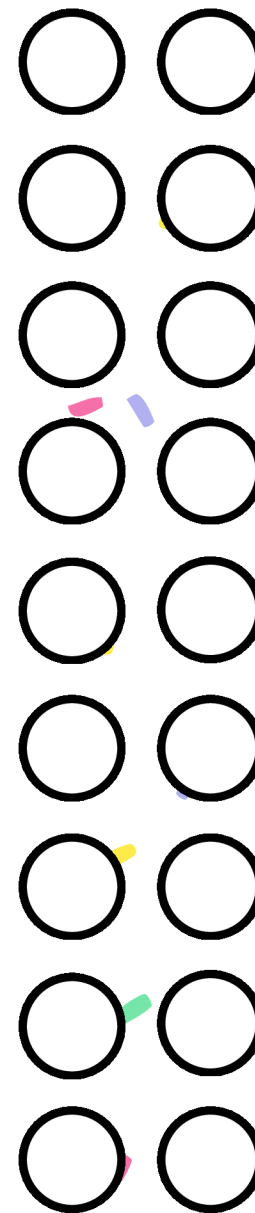


SLÅ KATTEN AF TØNDEN

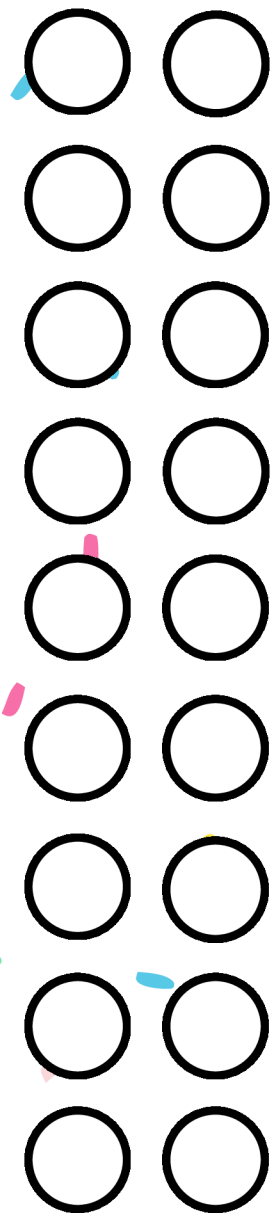
Spiller 1 starter med, at slå med en terning og farver det antal felter, som terningen viser. Så er det spiller 2's tur. Vinderen er den, der først har farvet alle sine felter.



© Michelles Kreative Univers



SPILLER 1



SPILLER 2

VILKÅR FOR BRUG



Tusind tak, for at downloade mit materiale.

Jeg håber, at du bliver glad for det. Dette materiale er udarbejdet af Michelle og udgivet på Bubbleminds.dk Hvis du har spørgsmål vedrørende materialet er du velkommen til at kontakte mig på mail: mkunivers@hotmail.com eller på



Instagram: michelleskreativeunivers

Dette materiale er nu dit. Du må printe det til eget brug – og naturligvis gerne kopiere til din egen undervisning. Men du må IKKE lave fildeling eller udlevere kopier til dine kollegaer og venner.

Al kopiering, analogt og digitalt, af dette materiale eller dele deraf er tilladt i henhold til undervisningsinstitutionens aftale med Tekst & Node. Kopiering, der går ud over begrænsningsreglerne i aftalen med Tekst & Node, kan alene finde sted efter forudgående aftale med licensgiver.

CLIPART CREDITS:

