

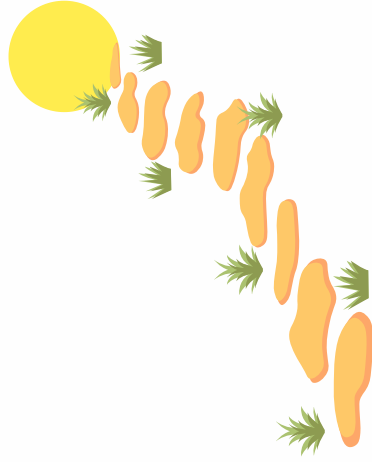
Spilleregler til alfabet racerbanen



Start på startfeltet og slår med en terning.
Ryk det antal felter som du slår med terningen.

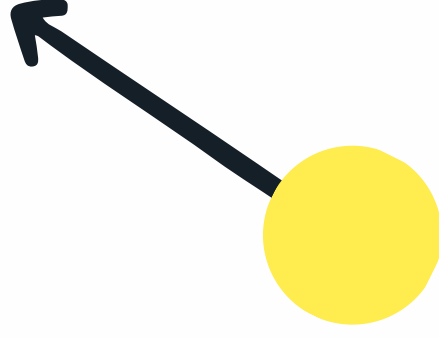
Her skal du gøre en af følgende ting:

- Sige højt hvilket bogstav der er på feltet
- Sige højt hvilket dyr der hører til bogstavet
- Prøve at finde ud af hvilket bogstav det er
- ved at sige dyret meget langsomt.



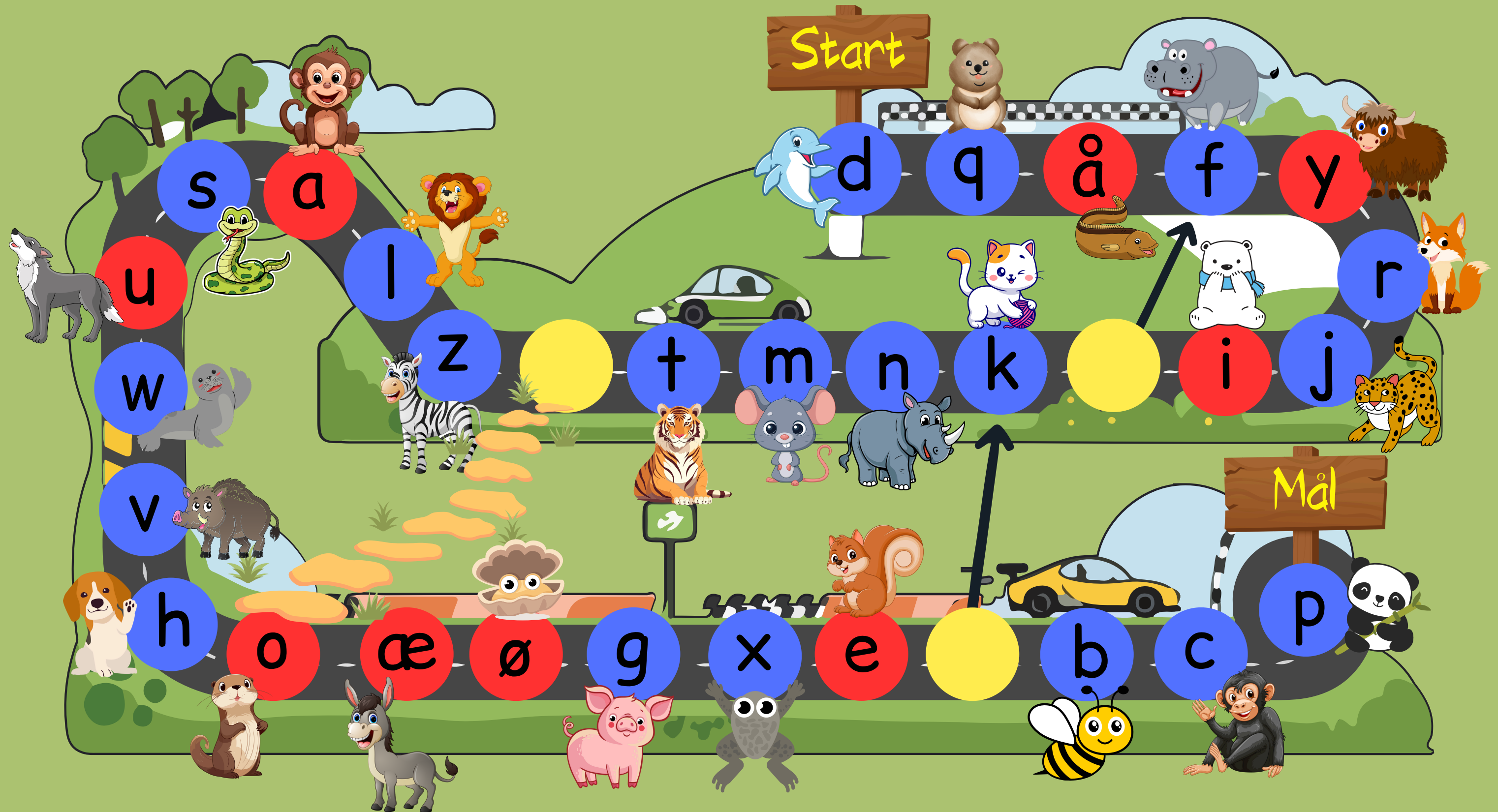
Hvis man lander på det
gule felt med en sten sti,
skal man rykke frem til
et andet bogstav.

Hvis man lander på det gule felt,
hvor der er en sort pil, skal man
følge pilen tilbage på spillepladen.



Den der kommer først i mål
vinder spillet.

Alfabet racerbanen



Møllers krøllede hjerne