



Deltagere: 2-4

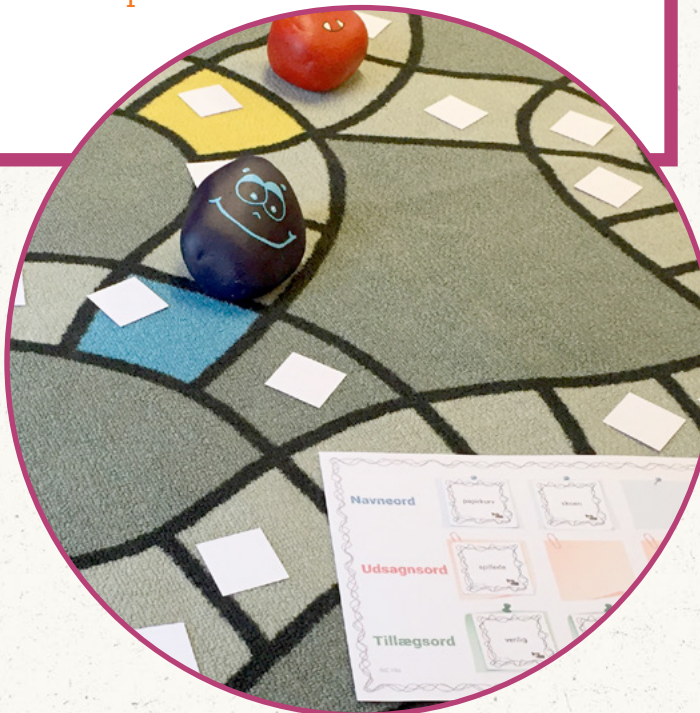
Placér kortene rundt på spillebanen.
Ikke alle felter bliver fyldt ud.

1. Hvert hold placerer deres egen brik på et felt på spillebanen.
2. Nu skiftes holdene til at slå med terningen. Man må rykke brikken i hvilken som helst retning, for at lande på et kort.
3. Man vinder kortet, hvis man kan placere sit kort på sin kontrolplade i det rigtige felt - navneord -udsagnsord eller tillægsord.

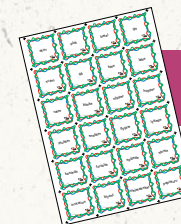
- Hvis man lander på et gult felt, må man stjele et kort fra modstanderens kontrolplade.
- Hvis man lander på et blått felt må man hoppe hen på et selvvalgt felt og forsøge at vinde kortet.
- Hvis man lander på et orange felt, får man et ekstra slag og dermed mulighed for at vinde 2 kort til kontrolpladen.

Det lærer man:

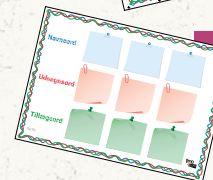
- At kende de tre vigtigste ordklasser.
- Sproglig opmærksomhed.



Det skal du bruge:



Kort



Kontrolplade



En spillebrik pr. deltager



Terning

WWW.



Evt. Guldbane-tæppe
(eller tegn selv en bane)

WWW.

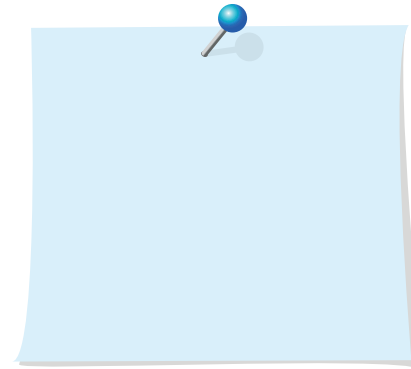
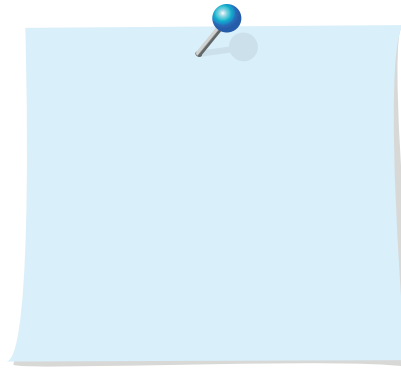
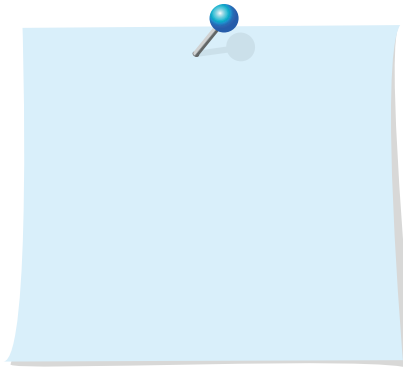








Navneord



Udsagnsord



Tillægsord

