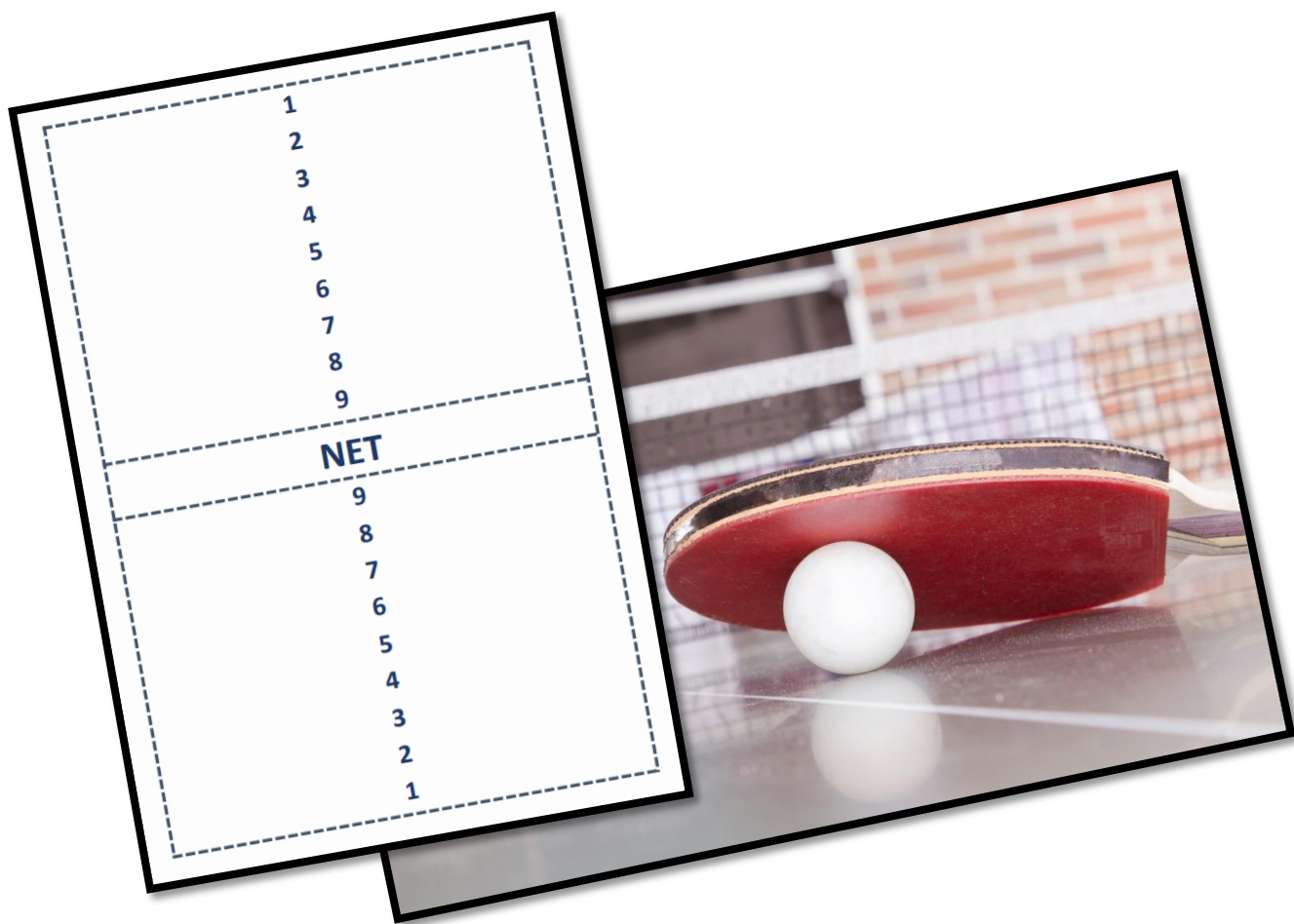


Ping Pong

Matematik-spil

Træning af små plusstykker



Af Sanne Pogager

Vejledning

Forberedelse

- Find et bord eller print spillepladen (slide 3)
- Print tal-cirklerne på slide 4, 5 og 6
- Find to ti-sidet terninger
- En rispose eller en centicube = bold

Sådan spilles spillet

Slå terning om hvem, der skal starte.

”Bolden” begynder på serverens banehalvdel (uden for talrækken – i bunden, ligesom ved en serv i bordtennis). Serveren skal slå (med to terninger) over 10 for at få ”bolden” over nettet. Hvis der slås 10, går ”bolden” i nettet, og under 10 lander ”bolden” på egen banehalvdel - modstanderen får ét point.

Pointvinderen server.

Hvis der slås fx 12, flytter man over på modstanderens nr. 7
Det er nu modstanderens tur til at slå ”bolden” over.

Duellen fortsætter til en af spillerne slår ud over bordkanten eller i nettet.

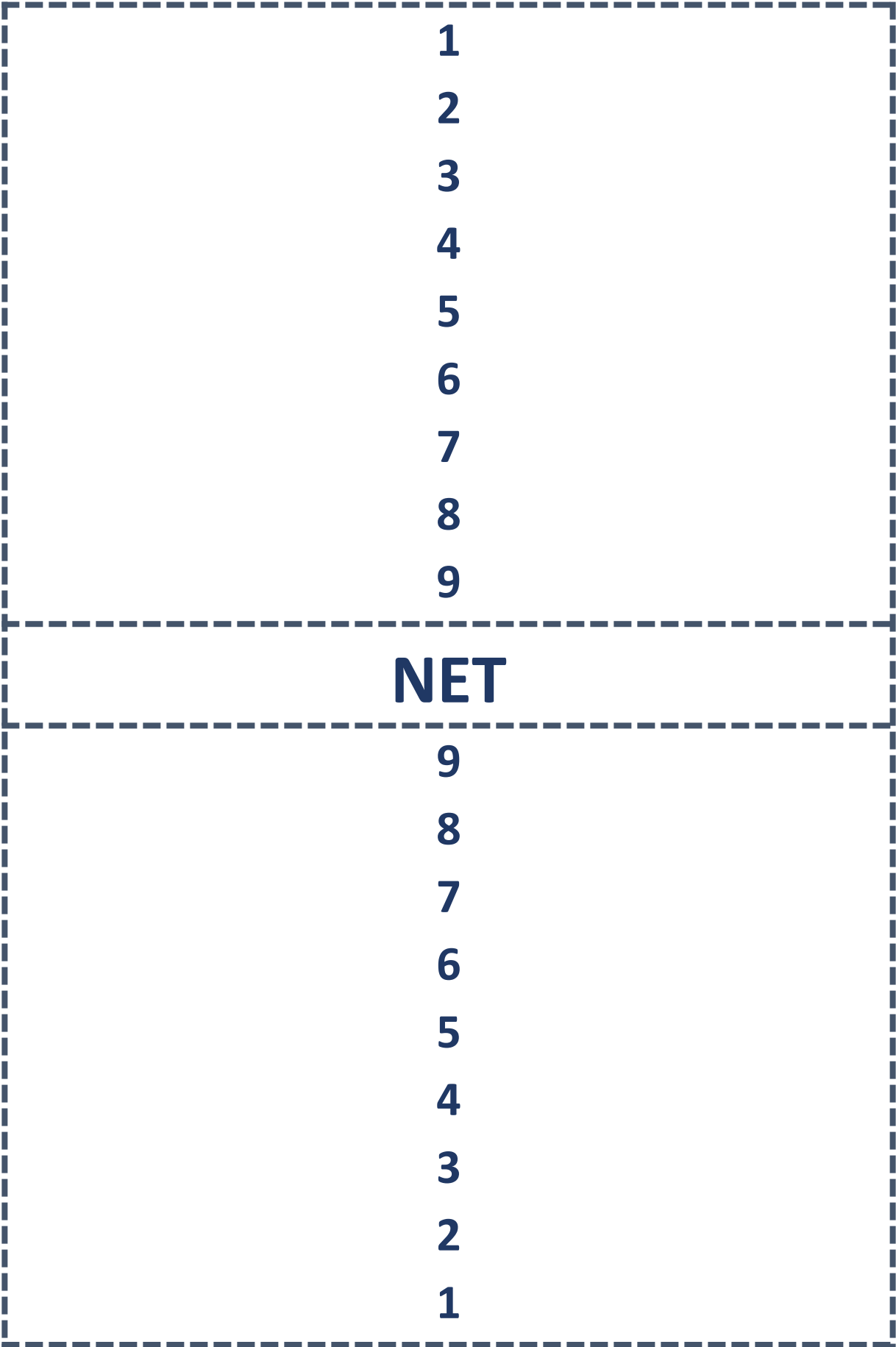
Vinderen er den, der først får 10 point.

Der kan spilles på spillepladen ved bordet eller man kan bruge tallene i cirklerne - klippes ud og sættes fast på et bord, så man danner et ”rigtigt” bordtennisbord.

Printvejledning

Print slide 4, 5 og 6 to gange. Forstør og laminér dem evt.
Print og laminér evt. spillepladen.

Sådan opstilles bordet/spillepladen









Udgivelsen

Tak, fordi du hentede mit materiale.

Håber du og dine elever får glæde af materialet.

Forsidebilledet er hentet her:

www.pixabay.com

