

# Små-mat-spil 1

Til 0. klasse

5 små træningsspil i tal og mængder 1-6



Spillene kan bruges i skolen eller  
til "uge-lektier" hjemme.

Målet med spillene er at børnene får  
trænet tallene 1-6, både som navn,  
symbol, mængde og talrække.

Materialet er udarbejdet af Esther L. Christensen

# Små-mat-spil 1

Til 0. klasse

## Ideer til materialet

Spillene kan bruges som små "lektie-spil", der sendes med børnene hjem en til to uger af gangen. Til en klasse på 25 elever, kan der således fremstilles 5-6 sæt af hvert spil.

Spillene kan også bruges som små værkstedsspil eller andet i skolen.

## Fremstilling af materialet

Se under hvert enkelt spil på næste side, hvilke materialer der skal bruges. På de efterfølgende sider findes spilleregler, samt nogle af materialerne. Spillene kan evt. pakkes i lynlås-poser i størrelsen 15x20 cm.

## De 5 spil er

Terningebanko

Næsehornsløb

Vendespil-tal og figur

Krig med kort

Miniæsel

# Ugespil 1

Til 0. klasse

## **Terningebanko**

Der printes to sammenhængende plader, som foldes på midten og lamineres, således at pladen både har en talside og en terningside. Der skal desuden bruges to terninger til spillet en med øjne 1-6 og en med tal 1-6, samt centicubes.

## **Næsehornsløb**

Der printes en spilleplader til hvert spil. Der skal desuden bruges en terninger med øjne samt 9 centicubes i tre forskellige farver.

## **Vendespil med tal og figur**

Der printes et sæt brikker til hvert spil. Bagpå printes der en mønstret eller farvet bagside. Forslag hertil findes på siden efter vendespillet.

## **Krig med kort**

Der skal bruges 4 kort af hvert tal 1 til 6. Der kan bruges kort fra UNO spil, æselkort eller der kan brugs kort fra "KORT 1-20" som findes på Bubbleminds.

## **Miniæsel**

Kortene til Miniæsel kan købes på Bubblemind for kun 5 kr.

## **Terningebanko**

### **Spilleregler**

For 2 spillere.

Hver spiller skal have en plade og 12 centikubes. Spillerne bliver enige om hvilke side af pladen der bruges. Hvis talsiden vælges, brugs terningen med øjne og omvendt, hvis den anden side vælges.

Spillerne skiftes på tur til at slå med terningen. Slår en spiller eks. 6 må spilleren lægge en centikubes på 6 tallet på egen plade. Sådan skiftes der, til en spiller har pladen fuld. Slår man et tal, som er dækket i forvejen, går turen videre til den anden spiller.

**Posen skal indeholde: 2 spilleplader, 1 terning med øjne, 1 terning med tal(1-6), 24 centicubes og spilleregler.**

## **Terningebanko**

### **Spilleregler**

For 2 spillere.

Hver spiller skal have en plade og 12 centikubes. Spillerne bliver enige om hvilke side af pladen der bruges. Hvis talsiden vælges, brugs terningen med øjne og omvendt, hvis den anden side vælges.

Spillerne skiftes på tur til at slå med terningen. Slår en spiller eks. 6 må spilleren lægge en centikubes på 6 tallet på egen plade. Sådan skiftes der, til en spiller har pladen fuld. Slår man et tal, som er dækket i forvejen, går turen videre til den anden spiller.

**Posen skal indeholde: 2 spilleplader, 1 terning med øjne, 1 terning med tal(1-6), 24 centicubes og spilleregler.**

## **Terningebanko**

### **Spilleregler**

For 2 spillere.

Hver spiller skal have en plade og 12 centikubes. Spillerne bliver enige om hvilke side af pladen der bruges. Hvis talsiden vælges, brugs terningen med øjne og omvendt, hvis den anden side vælges.

Spillerne skiftes på tur til at slå med terningen. Slår en spiller eks. 6 må spilleren lægge en centikubes på 6 tallet på egen plade. Sådan skiftes der, til en spiller har pladen fuld. Slår man et tal, som er dækket i forvejen, går turen videre til den anden spiller.

**Posen skal indeholde: 2 spilleplader, 1 terning med øjne, 1 terning med tal(1-6), 24 centicubes og spilleregler.**

## **Terningebanko**

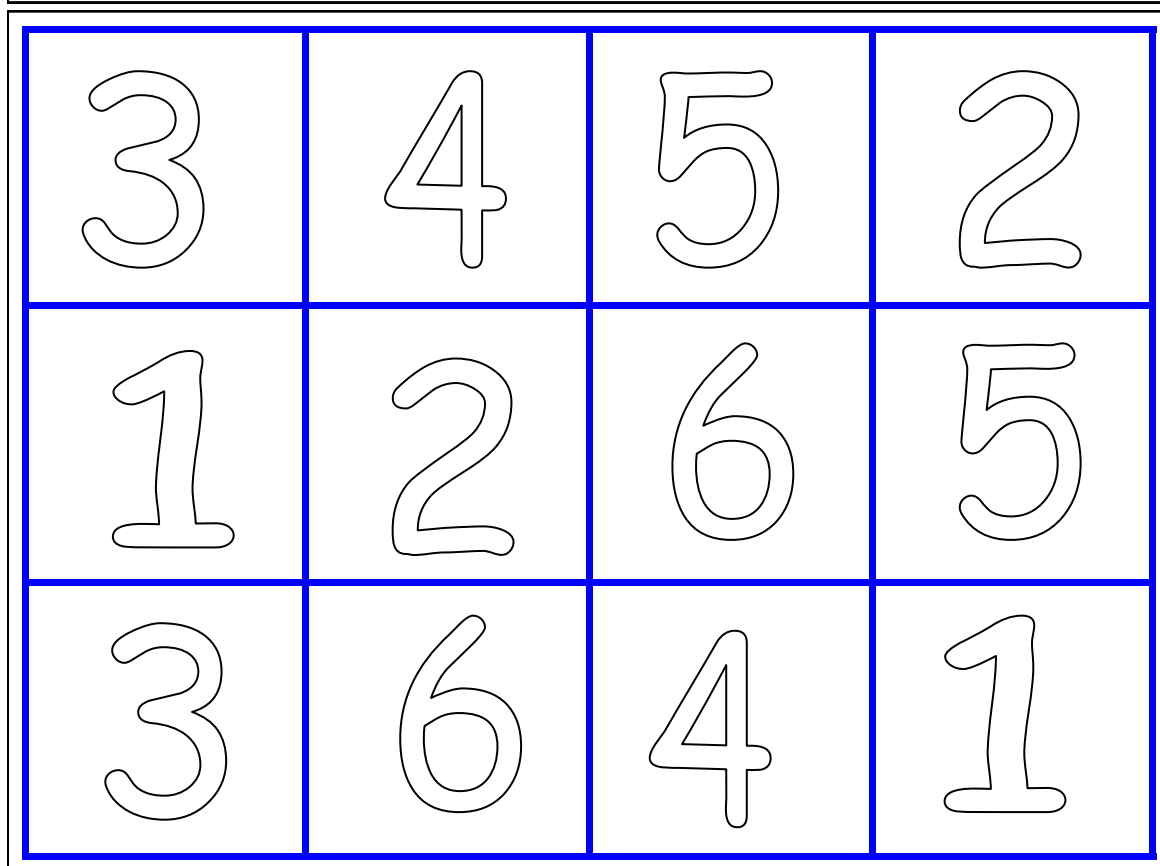
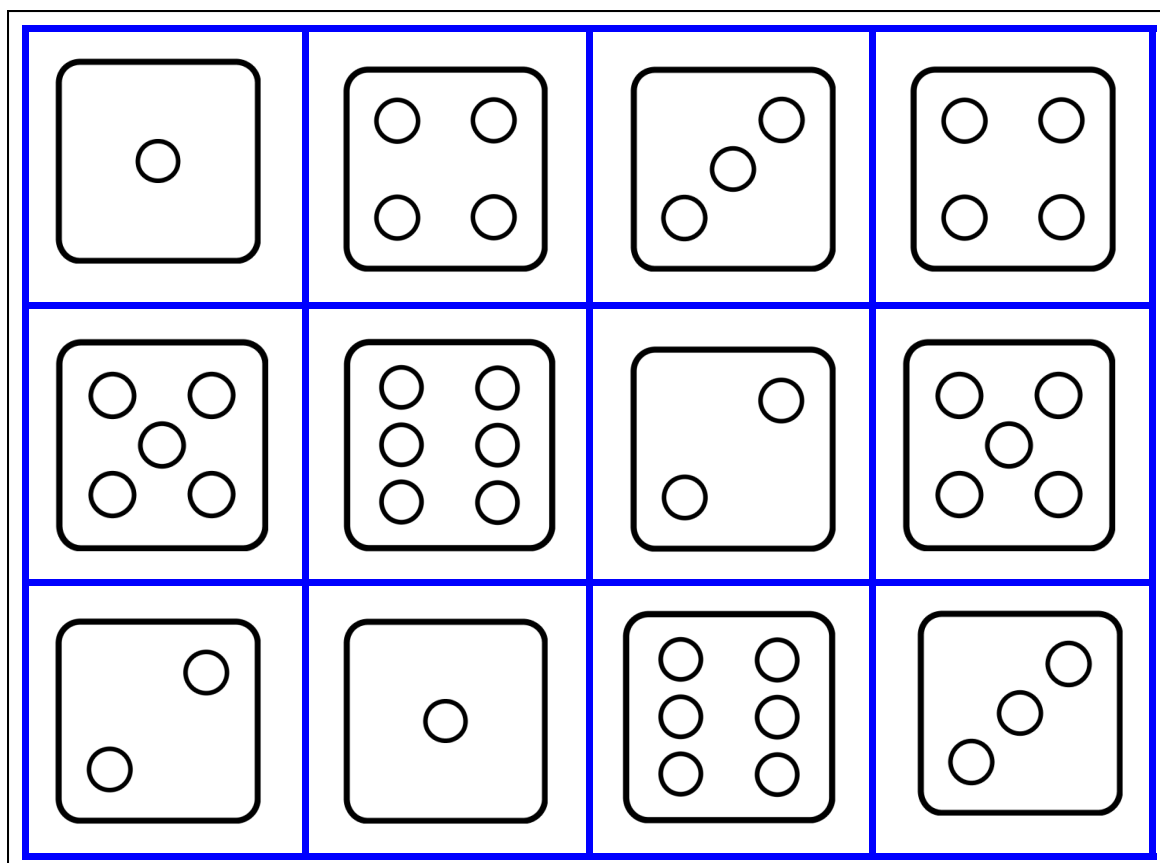
### **Spilleregler**

For 2 spillere.

Hver spiller skal have en plade og 12 centikubes. Spillerne bliver enige om hvilke side af pladen der bruges. Hvis talsiden vælges, brugs terningen med øjne og omvendt, hvis den anden side vælges.

Spillerne skiftes på tur til at slå med terningen. Slår en spiller eks. 6 må spilleren lægge en centikubes på 6 tallet på egen plade. Sådan skiftes der, til en spiller har pladen fuld. Slår man et tal, som er dækket i forvejen, går turen videre til den anden spiller.

**Posen skal indeholde: 2 spilleplader, 1 terning med øjne, 1 terning med tal(1-6), 24 centicubes og spilleregler.**



## Næsehornsløb

### Spilleregler

For 2-3 spillere

Fordel de seks næsehorn imellem jer, ved at sætte jeres farve brik på dem. I skiftes til at slå med terningen. Når man slår et af sine egen tal, må man rykke næsehornet et felt frem og slå igen. Man må slå, indtil man slår en af de andres tal, og turen går da videre til næste spiller. Den spiller som først har alle sine næsehorn i mål, har vundet.

Posen skal indeholde: 1 spilleplade, 1 terning med øjne, 9 centicubes i tre forskellige farver og spilleregler.

## Næsehornsløb

### Spilleregler

For 2-3 spillere

Fordel de seks næsehorn imellem jer, ved at sætte jeres farve brik på dem. I skiftes til at slå med terningen. Når man slår et af sine egen tal, må man rykke næsehornet et felt frem og slå igen. Man må slå, indtil man slår en af de andres tal, og turen går da videre til næste spiller. Den spiller som først har alle sine næsehorn i mål, har vundet.

Posen skal indeholde: 1 spilleplade, 1 terning med øjne, 9 centicubes i tre forskellige farver og spilleregler.

## Næsehornsløb

### Spilleregler

For 2-3 spillere

Fordel de seks næsehorn imellem jer, ved at sætte jeres farve brik på dem. I skiftes til at slå med terningen. Når man slår et af sine egen tal, må man rykke næsehornet et felt frem og slå igen. Man må slå, indtil man slår en af de andres tal, og turen går da videre til næste spiller. Den spiller som først har alle sine næsehorn i mål, har vundet.

Posen skal indeholde: 1 spilleplade, 1 terning med øjne, 9 centicubes i tre forskellige farver og spilleregler.

## Næsehornsløb

### Spilleregler

For 2-3 spillere

Fordel de seks næsehorn imellem jer, ved at sætte jeres farve brik på dem. I skiftes til at slå med terningen. Når man slår et af sine egen tal, må man rykke næsehornet et felt frem og slå igen. Man må slå, indtil man slår en af de andres tal, og turen går da videre til næste spiller. Den spiller som først har alle sine næsehorn i mål, har vundet.

Posen skal indeholde: 1 spilleplade, 1 terning med øjne, 9 centicubes i tre forskellige farver og spilleregler.



## Vendespil med tal og figur

### Spilleregler

For 2-4 spillere.

Kortene fordeles på bordet med bagsiden opad. På skift vender hver spiller to kort, så alle kan se kortene. Hvis kortene ikke passer sammen, vendes kortene og lægges på samme plads. Hvis kortene passer sammen, må spillerne tage stikket og spille igen.

Den der har flest stik, når bordet er tomt, har vundet spillet.

Et stik er et talkort og et kort med samme antal figurer. Tal og figurere skal have samme farve.

**Posen skal indeholde: 24 kort og spilleregler.**

## Vendespil med tal og figur

### Spilleregler

For 2-4 spillere.

Kortene fordeles på bordet med bagsiden opad. På skift vender hver spiller to kort, så alle kan se kortene. Hvis kortene ikke passer sammen, vendes kortene og lægges på samme plads. Hvis kortene passer sammen, må spillerne tage stikket og spille igen.

Den der har flest stik, når bordet er tomt, har vundet spillet.

Et stik er et talkort og et kort med samme antal figurer. Tal og figurere skal have samme farve.

**Posen skal indeholde: 24 kort og spilleregler.**

## Vendespil med tal og figur

### Spilleregler

For 2-4 spillere.

Kortene fordeles på bordet med bagsiden opad. På skift vender hver spiller to kort, så alle kan se kortene. Hvis kortene ikke passer sammen, vendes kortene og lægges på samme plads. Hvis kortene passer sammen, må spillerne tage stikket og spille igen.

Den der har flest stik, når bordet er tomt, har vundet spillet.

Et stik er et talkort og et kort med samme antal figurer. Tal og figurere skal have samme farve.

**Posen skal indeholde: 24 kort og spilleregler.**

## Vendespil med tal og figur

### Spilleregler

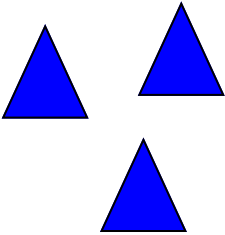
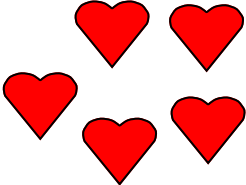
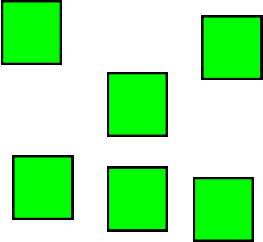
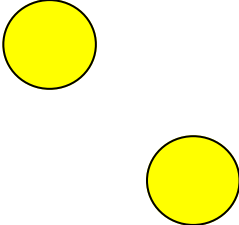
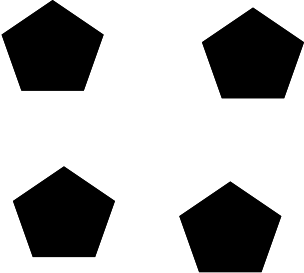
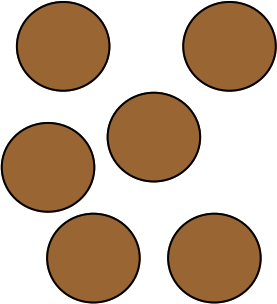
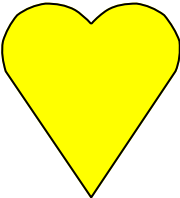
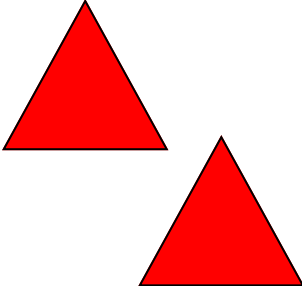
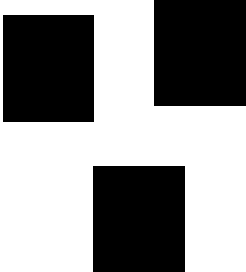
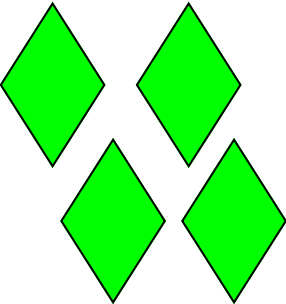
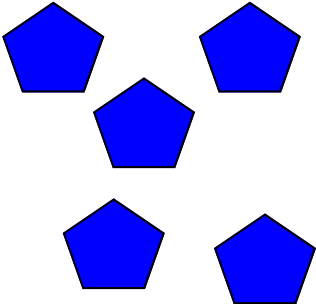
For 2-4 spillere.

Kortene fordeles på bordet med bagsiden opad. På skift vender hver spiller to kort, så alle kan se kortene. Hvis kortene ikke passer sammen, vendes kortene og lægges på samme plads. Hvis kortene passer sammen, må spillerne tage stikket og spille igen.

Den der har flest stik, når bordet er tomt, har vundet spillet.

Et stik er et talkort og et kort med samme antal figurer. Tal og figurere skal have samme farve.

**Posen skal indeholde: 24 kort og spilleregler.**

|                                                                                     |                                                                                     |                                                                                      |                                                                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
|    |    |    |    |
|    |    |    |    |
|   |   |   |   |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |



## Krig med kort

### Spilleregler

For 2 spillere.

Kortene blandes og deles ud i to lige store bunker. Begge spillere vender et kort samtidig. Den som har det største kort, får begge kort og lægger dem nederst i sin bunke. Har begge spillere det samme kort er der krig og de næste kort vendes til krigen er afgjort - vinderen får alle kort, der har været med i krigen.

Vinderen af spillet, er den som har alle eller flest kort, når spillet er slut.

**Posen skal indeholde: 24 kort og spilleregler.**

## Krig med kort

### Spilleregler

For 2 spillere.

Kortene blandes og deles ud i to lige store bunker. Begge spillere vender et kort samtidig. Den som har det største kort, får begge kort og lægger dem nederst i sin bunke. Har begge spillere det samme kort er der krig og de næste kort vendes til krigen er afgjort - vinderen får alle kort, der har været med i krigen.

Vinderen af spillet, er den som har alle eller flest kort, når spillet er slut.

**Posen skal indeholde: 24 kort og spilleregler.**

## Krig med kort

### Spilleregler

For 2 spillere.

Kortene blandes og deles ud i to lige store bunker. Begge spillere vender et kort samtidig. Den som har det største kort, får begge kort og lægger dem nederst i sin bunke. Har begge spillere det samme kort er der krig og de næste kort vendes til krigen er afgjort - vinderen får alle kort, der har været med i krigen.

Vinderen af spillet, er den som har alle eller flest kort, når spillet er slut.

**Posen skal indeholde: 24 kort og spilleregler.**

## Krig med kort

### Spilleregler

For 2 spillere.

Kortene blandes og deles ud i to lige store bunker. Begge spillere vender et kort samtidig. Den som har det største kort, får begge kort og lægger dem nederst i sin bunke. Har begge spillere det samme kort er der krig og de næste kort vendes til krigen er afgjort - vinderen får alle kort, der har været med i krigen.

Vinderen af spillet, er den som har alle eller flest kort, når spillet er slut.

**Posen skal indeholde: 24 kort og spilleregler.**

## **Mini æsel**

### **Spilleregler**

For 2-3 spillere.

Målet med spillet er at få kortene lagt ud på bordet i 9 dynger fordelt i de tre farver i talrækkefølgen 1 til 6 . Kortene blandes og deles imellem spillerne, så alle sidder med en bunke med bagsiden opad. Der spilles efter tur. Når det er ens tur, vender man det første kort. Kan det lægges ud i de fælles bunker på bordet, fordi det er en etter eller det passer oven på en af de andre dynger gøres dette. Passer kortet ikke, lægges det i en bunker foran en selv med forsiden opad. Der trækkes yderligere to kort, således, at man hver gang det er ens tur, får vent tre kort. Når bunken med bagsiden opad er tom, vendes dyngen med forsiden opad, og spillet fortsætter. Vinderen er den, som først kommer af med alle sine kort.

**Posen skal indeholde: 54 kort og spilleregler.**

## **Mini æsel**

### **Spilleregler**

For 2-3 spillere.

Målet med spillet er at få kortene lagt ud på bordet i 9 dynger fordelt i de tre farver i talrækkefølgen 1 til 6 . Kortene blandes og deles imellem spillerne, så alle sidder med en bunke med bagsiden opad. Der spilles efter tur. Når det er ens tur, vender man det første kort. Kan det lægges ud i de fælles bunker på bordet, fordi det er en etter eller det passer oven på en af de andre dynger gøres dette. Passer kortet ikke, lægges det i en bunker foran en selv med forsiden opad. Der trækkes yderligere to kort, således, at man hver gang det er ens tur, får vent tre kort. Når bunken med bagsiden opad er tom, vendes dyngen med forsiden opad, og spillet fortsætter. Vinderen er den, som først kommer af med alle sine kort.

**Posen skal indeholde: 54 kort og spilleregler.**

## **Mini æsel**

### **Spilleregler**

For 2-3 spillere.

Målet med spillet er at få kortene lagt ud på bordet i 9 dynger fordelt i de tre farver i talrækkefølgen 1 til 6 . Kortene blandes og deles imellem spillerne, så alle sidder med en bunke med bagsiden opad. Der spilles efter tur. Når det er ens tur, vender man det første kort. Kan det lægges ud i de fælles bunker på bordet, fordi det er en etter eller det passer oven på en af de andre dynger gøres dette. Passer kortet ikke, lægges det i en bunker foran en selv med forsiden opad. Der trækkes yderligere to kort, således, at man hver gang det er ens tur, får vent tre kort. Når bunken med bagsiden opad er tom, vendes dyngen med forsiden opad, og spillet fortsætter. Vinderen er den, som først kommer af med alle sine kort.

**Posen skal indeholde: 54 kort og spilleregler.**

## **Mini æsel**

### **Spilleregler**

For 2-3 spillere.

Målet med spillet er at få kortene lagt ud på bordet i 9 dynger fordelt i de tre farver i talrækkefølgen 1 til 6 . Kortene blandes og deles imellem spillerne, så alle sidder med en bunke med bagsiden opad. Der spilles efter tur. Når det er ens tur, vender man det første kort. Kan det lægges ud i de fælles bunker på bordet, fordi det er en etter eller det passer oven på en af de andre dynger gøres dette. Passer kortet ikke, lægges det i en bunker foran en selv med forsiden opad. Der trækkes yderligere to kort, således, at man hver gang det er ens tur, får vent tre kort. Når bunken med bagsiden opad er tom, vendes dyngen med forsiden opad, og spillet fortsætter. Vinderen er den, som først kommer af med alle sine kort.

**Posen skal indeholde: 54 kort og spilleregler.**

# Små-mat-spil 1

Til 0. klasse

5 små træningsspil i tal og mængder 1-6

Tak fordi du hentede mit materialer.  
Jeg håber at du og dine elever får stor  
glæde af det.

Har du spørgsmål eller gode ideer til  
materialet kan du kontakte mig på denne  
mail [esther.l.christensen@gmail.com](mailto:esther.l.christensen@gmail.com)



I materialet er der brugt billeder fra  
Gratisskole.dk. Materialet er lavet af  
Esther L. Christensen